



## **RITMO DE JUEGO**

**EL COMITÉ DE LA PRUEBA ESTIMA QUE EL TIEMPO MAXIMO PARA COMPLETAR LA VUELTA ESTIPULADA NO DEBERÍA EXCEDER DE **4 HORAS 40 MINUTOS**. TODO JUGADOR O GRUPO DE JUGADORES QUE PIERDA SU POSICIÓN EN EL CAMPO PODRÁ SER CRONOMETRADO Y PENALIZADO DE ACUERDO CON LAS CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN DE LA F.G.C.V..**

### **RITMO DE JUEGO:**

*"Salvo en caso de circunstancias atenuantes, un grupo que exceda el tiempo determinado por el COMITÉ DE LA PRUEBA, y permitido para jugar en cualquier parte del campo, y en el caso de ser el segundo grupo o grupo posterior esté fuera de posición (2), podrá ser cronometrado sin previo aviso, de la siguiente forma:*

*Si desde que comienza a controlarse el tiempo (1), algún jugador excede de **50 segundos** cuando es él "primero en jugar" un golpe de approach (incluido el golpe de salida de un par 3), chip o putt, ó **40 segundos** si es un golpe de salida, ó si es segundo ó tercero en jugar un golpe, se considerará que se ha infringido la citada regla".*

#### **Penalidad por infracción de ésta condición:**

- **Un mal tiempo:** **ADVERTENCIA VERBAL DEL ÁRBITRO**
- **Dos malos tiempos:** **1 GOLPE DE PENALIDAD**
- **Tres malos tiempos:** **HOYO PERDIDO**
- **Cuatro malos tiempos:** **DESCALIFICACIÓN**

#### *Nota:*

*(1) El tiempo empezará a contar desde el momento que se considere que es su turno de jugar para el jugador.*

*(2) Fuera de posición se define como estar más atrás del intervalo de salida con respecto al grupo de delante.*

*(3) En algunas circunstancias un solo jugador o dos jugadores en un grupo de tres pueden ser cronometrados en lugar del grupo entero.*